

# PREZYDENT MIASTA PRUSZKOWA



## **Zarządzenie nr 91/2026 Prezydenta Miasta Pruszkowa z dnia 30 kwietnia 2026 r.**

### **w sprawie powołania Rady Społecznej do spraw konsultacji z mieszkańcami Miasta Pruszkowa**

Na podstawie § 8 ust. 2 oraz § 15 ust. 2 Uchwały nr XXXIII.345.2021 Rady Miejskiej w Pruszkowie z dnia 28 stycznia 2021 r. w sprawie zasad i trybu przeprowadzania konsultacji z mieszkańcami Miasta Pruszkowa (Dz. Urz. Woj. Maz. poz. 1448) zarządzam, co następuje:

**§ 1.** Powołuję Radę Społeczną do spraw konsultacji z mieszkańcami Miasta Pruszkowa w składzie:

- 1) Michał Lewandowski – radny Miasta Pruszkowa;
- 2) Agnieszka Kostera – radna Miasta Pruszkowa;
- 3) Dorota Smak – radna Miasta Pruszkowa;
- 4) Jan Filipiak – przedstawiciel Młodzieżowej Rady Miasta Pruszkowa;
- 5) Monika Gołędzinowska – przedstawicielka Urzędu Miasta Pruszkowa;
- 6) Arnold Hensoldt – przedstawiciel Urzędu Miasta Pruszkowa;
- 7) Katarzyna Ziarek – przedstawicielka Urzędu Miasta Pruszkowa;
- 8) Jan Słupski - przedstawiciel organizacji pozarządowej;
- 9) Adam Poholski – mieszkaniec Miasta Pruszkowa;
- 10) Angelika Foremna-Ceret – mieszkanka Miasta Pruszkowa;
- 11) Katarzyna Michalczyk – mieszkanka Miasta Pruszkowa;
- 12) Kinga Mućka – mieszkanka Miasta Pruszkowa.

**§ 2.** Uzupelnienie składu Rady Społecznej do spraw konsultacji z mieszkańcami Miasta Pruszkowa nastąpi odrębnym zarządzeniem, po przeprowadzeniu procedury uzupełniającej zgodnie z uchwałą Nr XXXIII.345.2021 Rady Miasta Pruszkowa z dnia 28 stycznia 2021 r. w sprawie zasad i trybu przeprowadzania konsultacji z mieszkańcami Miasta Pruszkowa.

**§ 3.** Wyznaczam termin pierwszego posiedzenia Rady Społecznej do spraw konsultacji z mieszkańcami Miasta Pruszkowa na dzień 14 maja 2026 r.

§ 4. Traci moc zarządzenie nr 106/2021 Prezydenta Miasta Pruszkowa z dnia 5 maja 2021 r. w sprawie powołania Rady Społecznej do spraw konsultacji z mieszkańcami Miasta, ze zmianami.

§ 5. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Prezydent Miasta Pruszkowa

/-/

Piotr Bąk